

Dungeons&Dragons 3.5e® ヴァダリス・ビーストキーパー呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGE, FN, Dr)』(E)、 『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGT, CoSW)』(F)、 『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (Spellcaster.jp) (Spelllist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ヴァダリス・ビーストキーパー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]
心術	アニマル・メッセンジャー	lv:1	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	不可	可	[目標] 超小型サイズの動物1体
	<small>(強制)[精神作用] 術者は、目標1体に小さなアイテムやメモなどを括りつけ、指定した場所1ヶ所に向かわせる。この目標は、術者以外の何者にも、飼い慣らされたり、訓練されていたりしてはならない。その後、この目標が指定された場所に到着した場合、この持続時間中は、受け取る相手を待つ。 [3.5e]</small>									
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の影響から害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。 [3.5e]</small>									
心術	カム・アニマルズ	lv:1	PHB p215	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	<small>(強制)[精神作用] 目標となった動物(【知力】が1か2のもののみ)はなだめられ、現在の場所に留まり、攻撃を行わない。この呪文は、2d4HD+1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。なお、訓練されていない動物は、ダイア・アニマルを除いて、セーブを行うことができない。 [3.5e]</small>									
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ	lv:1	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	<small>(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、1lvのリストの自然のクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時に)現れ、即座に行動する。なお、悪、善、混沌、秩序の属性か、(風、火、水)の副種別を持つクリーチャーを招来すると、これはその補足説明を持つ呪文となる。 [3.5e]</small>									
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、(跳躍)判定に+10の強化ボーナスを得る。なお、この呪文のボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。 [3.5e]</small>									
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ	lv:1	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、動物と意思の疎通を行う。このことによって、動物は術者の言っていることが理解でき、術者は動物の言っていることが理解できる。また、この動物の態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、この動物の態度は変化しない。 [3.5e]</small>									
心術	チャーム・アニマル	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 動物1体
	<small>(魅惑)[精神作用] 目標となった動物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。 [3.5e]</small>									
占術	ディテクト・アニマルズ・オア・プランツ	lv:1	PHB p252	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	<small>術者は、この範囲内の、指定した種物か動物1種類を知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きと、その種類を変更できる。「1ラウンド目:その種類が存在するか」、「2ラウンド目:その種類のうちの最も優れた」健康状態(本文参照)1つと、その種類の存在する数、「3ラウンド目:その種類全ての位置(または方向)と健康状態」。 [3.5e]</small>									
占術	ディテクト・ポイズン	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、5立方ftの範囲内
	<small>術者は、「クリーチャー1体を持つ“毒”の能力」、「物体1つに塗られるか混ぜられている毒」、「5立方ftの範囲内にある毒」などのいずれか1つを探知する。また、【判断力】判定か(製作:錬金術)判定(難易度20)に成功した場合、その毒の詳細を識別できる。 [3.5e]</small>									
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:1	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>(治愈)[正] 目標となったクリーチャー1体は、受けている毒の進行が一時的に停止する。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。 ※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治愈)呪文には[正]のエネルギー分類を追加した。 [3.5e]</small>									
防御術	ハイド・フロム・アニマルズ	lv:1	PHB p263	動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	<small>目標となったクリーチャーは、動物によっては知覚されない(視覚、聴覚、疑似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などを含む)。なお、この呪文の目標1体以上が、「動物に接触する」、「他のクリーチャーを攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。 [3.5e]</small>									
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 自由落下する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lv、どの2つをとっても20ftの距離内
	<small>目標となったクリーチャーと物体の落下速度は、1ラウンドにつき60ftの速度にまで減速する。このことによって、その落下ダメージを受けない。なお、この呪文の目標にするに際して、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。 [3.5e]</small>									
変成術	マジック・ファンク	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、+1の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけ攻撃など; 攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文によっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変わることはない。 [3.5e]</small>									
変成術	ロングストライダー	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、基本地上移動速度に+10ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。 [3.5e]</small>									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]</small>									

系統	ヴァダリス・ビーストキーパー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]</small>									

系統	ヴァダリス・ビーストキーパー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/2]
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ II	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[3.5e]
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、天井や垂直な壁などでも、両手を張りつけて移動できる(ただし、この方法での登攀を行う場合、両手に何も持っていない状態ではなければならない)。									[3.5e]
変成術	パークスキン	lv:2	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体の皮膚は強靱になり、ACの外皮ボーナスに+1/3lv(最小でも+1, 最大で+4)+1の強化ボーナスを得る。また、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。									[3.5e]
変成術	ヘアズ・エンデュランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
心術	ホールド・アニマル	lv:2	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 動物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ヴァダリス・ビーストキーパー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/1]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ III	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[3.5e]
変成術	ダークヴィジョン	lv:3	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。									[3.5e]
召喚術	ニュートライズ・ポイズン	lv:3	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得て、全ての毒が中和される。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージに対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などが中和される(毒の能力に対しては、一時的な無効化のみ)」。									[3.5e]
召喚術	ヒール・マウント'	lv:3	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体か“動物の相棒”1体
	(治療)[正] 目標となった“動物の相棒”1体か“特別な乗騎”1体は、10点/lv(最大150点)のダメージが治療され、多くの不利な状態が取り除かれる(PHB p266参照)。									[3.5e]
変成術	マジック・ファンク、グレーター	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけ攻撃など; 攻撃とダメージのロールにその値の強化ボーナスを得る)」、「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器全てが、+1の魔法の武器として扱われる」。									[3.5e]
防御術	リベル・ヴァーミン	lv:3	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。1HD/3lv未満の蟲は、この障壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、1HD/3lv以上の蟲は、この障壁を通り抜けることができず(意志・無効)、このセーブの成否に関わらず、自身からこの障壁に接触(または通過)した1回につき、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。									[3.5e]
召喚術	リムーヴ・ディーズ	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、目標となったクリーチャー1体から、全ての病気を取り除く。また、この目標に寄生している全てのクリーチャーを殺害する。ただし、術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ヴァダリス・ビーストキーパー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/2]
変成術	アニマル・グロウス	lv:4	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 動物1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+8, 【耐久力】+4, 【敏捷力】-2, 攻撃ロールとACに-1, ACの外皮が2上昇, 足払いと組みつきに+4, (隠れ身)に-4, 武器の基本ダメージが上昇, 接触面と間合いが変化, 移動速度は変化なし)。また、セーブに+4の抵抗ボーナスと、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。									[3.5e]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ IV	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[3.5e]

系統	ヴァダリス・ピースキーパー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。									[3.5e]
変成術	ポリモーフ	lv:4	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	(ポリモーフ) 目標1体は、生きているか自身と同じ種別の、1HD/lv(最大15HD)以内のクリーチャーに変身し、丸1日休息したかのようにダメージが回復する(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体、ガス化形態には変身できない。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

